



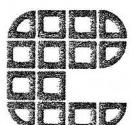
バツグン

TM

◎遊びかた

8方向レバーとショット、ボンバーの2つのボタンで自機を操作し、敵を攻撃して下さい。ゲーム中に出てくるアイテムキャリアを壊すと「パワーアップ」「ボンバー」のアイテムが出現し、地上の専用ボックスか敵、建物を壊すと「ボーナス」アイテムが出現します。また、敵を倒した経験値によってゲージが上がり、自機がレベルアップして武器の威力が変わります。

敵や敵の弾に当たると自機を1機失い、自機を全機失うとゲームオーバーとなります。自機をレベルアップさせ、ボンバーを使うタイミングが攻略の鍵となります。



株式会社

東亜プラン

〒167 東京都杉並区清水1-8-4

TEL 03(5397)0511(代)

FAX 03(5397)4755

DIP SW 1

※標準設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
ゲームスタイル	※ノーマルコンティニュー テイスカウントコンティニュー	OFF ON							
モニター画面反転	※通常 反転		OFF ON						
テストモード	※通常ゲーム テストモード			OFF ON					
デモ中の音	※有 無				OFF ON				
プレイ料金 COIN A	※1コイン/1プレイ 1 /2 2 /1 2 /3				OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON			
プレイ料金 COIN B	※1コイン/1プレイ 1 /2 2 /1 2 /3					OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON		

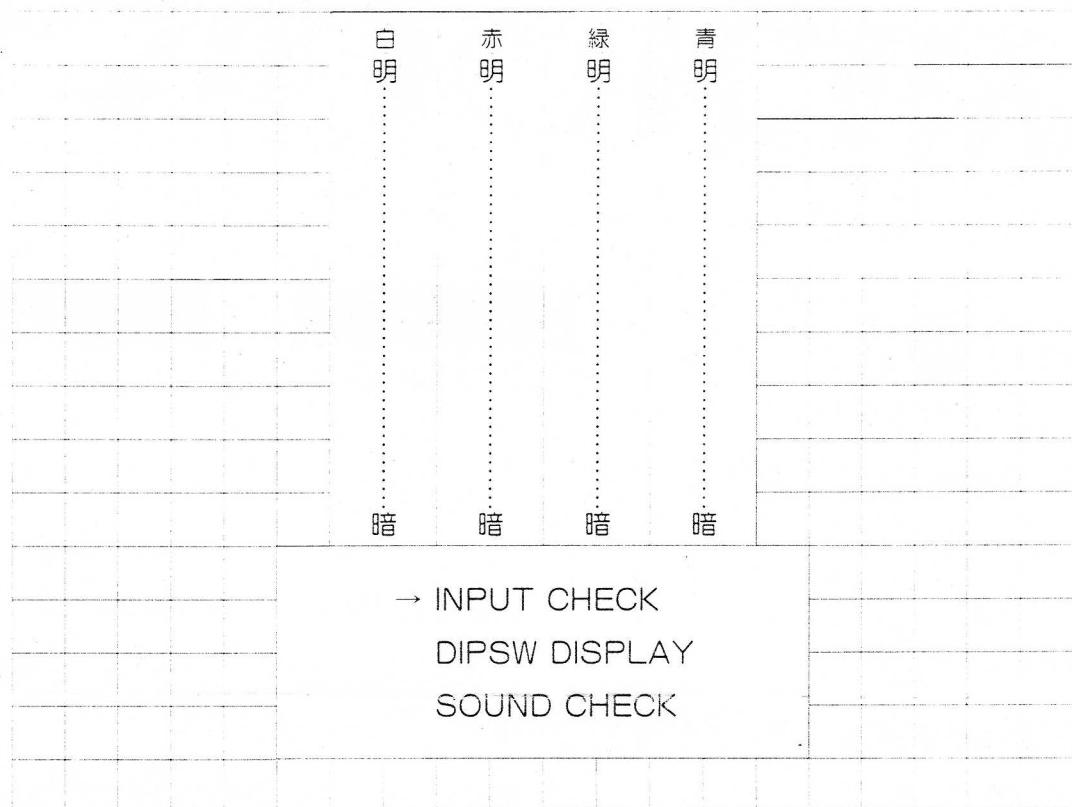
DIP SW 2

※標準設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度	※B (標準) A (やさしい) C (難しい) D (かなり難しい)	OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON						
エクステンド プレイ	※100万点のみ 50万点、60万点毎 150万点のみ 無			OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON				
プレイヤー数	※3 5 2 1				OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON			
無敵モード	※通常ゲーム ストップ、スロー可					OFF ON			
コンティニュー プレイ	※有 無						OFF ON		

テストモードについて (DIP SW-1=3)

ディップスイッチをテストモードにセットして電源スイッチを入れると、画面調整用（画面サイズ、色調整等）のテストパターンが表示されます。



この状態の時、レバーでメニューを選択してショットボタンを押すことにより次のモードに移行することができます。

1 : INPUT CHECK (スイッチ入力テストモード)

レバーやボタンの状態を表示します。入力があると、対応する部分がONになるので、ハーネスなどの接続ミスや、レバー・ボタン等の不良をチェックできます。

2 : DIPSW DISPLAY (ディップスイッチ用途表示モード)

ディップスイッチの用途説明や現在の使用状態を表示します。ディップスイッチの設定をかえるとそれに対応して表示もかわります。

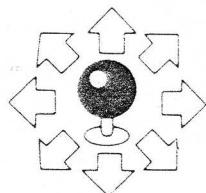
3 : SOUND CHECK (サウンドチェックモード)

ゲームに使用されている音楽や効果音を聞くことができます。レバーで番号を選択してボタン1でスタート、ボタン2でストップさせることができます。

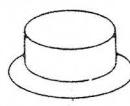
テストモードはディップスイッチをOFFになると解除され、プログラムはリセットされます。

設置の概要

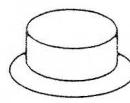
- ◎基板コネクタ JAMMA規格
- ◎CRTモニタ タテ画面
- ◎コントロールパネルの配置



8方向レバー



ショット



ボンバー

クレジットは10以上投入できません。

JAMMA規格

半田面		部品面	
		GND	A 1 GND
		GND	B 2 GND
		+5V	C 3 +5V
		+5V	D 4 +5V
		N.C.	E 5 N.C.
		+12V	F 6 +12V
		H 7	
COIN COUNTER 2 (COIN LOCK OUT 2)	J 8	COIN COUNTER 1 (COIN LOCK OUT 1)	
SP (-)	L 10	SP (+)	
N.C.	M 11	N.C.	
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED	
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE	
SERVICE SW	R 14	VIDEO GND	
	S 15	TEST SW	
COIN SW 2	T 16	COIN SW 1	
START SW 2	U 17	START SW 1	
2P UP	V 18	1P UP	
2P DOWN	W 19	1P DOWN	
2P LEFT	X 20	1P LEFT	
2P RIGHT	Y 21	1P RIGHT	
2P PUSH 1	Z 22	1P PUSH 1	
2P PUSH 2	a 23	1P PUSH 2	
N.C.	b 24	N.C.	
N.C.	c 25	N.C.	
N.C.	d 26	N.C.	
GND	e 27	GND	
GND	f 28	GND	